



Softwareentwicklung

Thomas Schössow

<http://www.tschoessow.com>

[posteingang@tschoessow.com](mailto:posteingang@tschoessow.com)

# Handbuch Scripting - Modul Schlüsselverwaltungen

# 1 Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>INHALTSVERZEICHNIS</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>ÜBER</b>	<b>7</b>
2.1	EINLEITUNG	7
2.2	EINSCHRÄNKUNGEN	7
<b>3</b>	<b>BESCHREIBUNG DER FUNKTIONEN</b>	<b>7</b>
3.1	LIZENZ	7
3.1.1	<i>HardwareCode</i>	7
3.1.2	<i>LizenzOrganisation</i>	8
3.1.3	<i>LizenzTyp</i>	8
3.1.4	<i>LizenzUsername</i>	8
3.1.5	<i>LizenzVersion</i>	8
3.1.6	<i>ProgrammCopyright</i>	8
3.1.7	<i>ProgrammName</i>	8
3.1.8	<i>ProgrammOrganisation</i>	8
3.1.9	<i>ProgrammVersion</i>	8
3.2	RECHTE	8
3.3	DATENBANK	8
3.3.1	<i>Datenbank.AnzahlPersonen</i>	9
3.3.2	<i>Datenbank.AnzahlSchluessel</i>	9
3.3.3	<i>Datenbank.AnzahlLageplaene</i>	9
3.3.4	<i>Datenbank.AnzahlSchliessanlagen</i>	9
3.3.5	<i>Datenbank.AnzahlSchluesselkasten</i>	9
3.3.6	<i>Datenbank.AnzahlZylinder</i>	9
3.3.7	<i>Datenbank.AlleSchluesselLoeschen(bool bestaetigung)</i>	9
3.3.8	<i>Datenbank.AlleZylinderLoeschen(bool bestaetigung)</i>	9
3.3.9	<i>Datenbank.AllePersonenLoeschen(bool bestaetigung)</i>	9
3.3.10	<i>Datenbank.AlleSchluesselkastenLoeschen(bool bestaetigung)</i>	10
3.3.11	<i>Datenbank.AlleSchliessanlagenLoeschen(bool bestaetigung)</i>	10
3.3.12	<i>Datenbank.AlleTuerenLoeschen(bool bestaetigung)*</i>	10
3.3.13	<i>Datenbank.AlleObjekteLoeschen(bool bestaetigung)</i>	10
3.3.14	<i>Datenbank.AlleAnlagenLoeschen(bool bestaetigung)*</i>	10
3.3.15	<i>Datenbank.AlleLiegenschaftenLoeschen(bool bestaetigung)*</i>	10
3.4	REPORTE	10
3.4.1	<i>Reporte.ListeAllerPersonenXls(string dateiname)</i>	11
3.4.2	<i>Reporte.ListeAllerPersonenCalc(string dateiname)</i>	11
3.4.3	<i>Reporte.ListeAllerPersonenDocx(string dateiname)</i>	11
3.4.4	<i>Reporte.BestandsListeXls(string dateiname)</i>	11
3.4.5	<i>Reporte.BestandsListeCalc(string dateiname)</i>	11
3.4.6	<i>Reporte.BestandsListeDocx(string dateiname)</i>	11
3.4.7	<i>Reporte.ListeEntliehenerSchluesselXls(string dateiname)</i>	11
3.4.8	<i>Reporte.ListeEntliehenerSchluesselCalc(string dateiname)</i>	11
3.4.9	<i>Reporte.ListeEntliehenerSchluesselDocx(string dateiname)</i>	12
3.4.10	<i>Reporte.ListeFreigegebenerSchluesselXls(string dateiname)</i>	12
3.4.11	<i>Reporte.ListeFreigegebenerSchluesselCalc(string dateiname)</i>	12
3.4.12	<i>Reporte.ListeFreigegebenerSchluesselDocx(string dateiname)</i>	12
3.4.13	<i>Reporte.ListeGesperrterSchluesselXls(string dateiname)</i>	12
3.4.14	<i>Reporte.ListeGesperrterSchluesselCalc(string dateiname)</i>	12
3.4.15	<i>Reporte.ListeGesperrterSchluesselDocx(string dateiname)</i>	12
3.4.16	<i>Reporte.InventarlisteXls(string dateiname,string schluesselkasten)</i>	12
3.4.17	<i>Reporte.InventarlisteCalc(string dateiname,string schluesselkasten)</i>	12

3.4.18	Reporte.InventarlisteDocx(string dateiname,string schluesselkasten).....	13
3.4.19	Reporte.ListeAllerAnlagenXls(string dateiname).....	13
3.4.20	Reporte.ListeAllerAnlagenCalc(string dateiname).....	13
3.4.21	Reporte.ListeAllerAnlagenDocx(string dateiname) .....	13
3.4.22	Reporte.ListeAllerDauerleihenXls(string dateiname).....	13
3.4.23	Reporte.ListeAllerDauerleihenCalc(string dateiname) .....	13
3.4.24	Reporte.ListeAllerDauerleihenDocx(string dateiname) .....	13
3.4.25	Reporte.ListeAllerLageplaeneXls(string dateiname).....	13
3.4.26	Reporte.ListeAllerLageplaeneCalc(string dateiname) .....	14
3.4.27	Reporte.ListeAllerLageplaeneDocx(string dateiname) .....	14
3.4.28	Reporte.ListeAllerLiegenschaftenXls(string dateiname).....	14
3.4.29	Reporte.ListeAllerLiegenschaftenCalc(string dateiname).....	14
3.4.30	Reporte.ListeAllerLiegenschaftenDocx(string dateiname) .....	14
3.4.31	Reporte.ListeAllerObjekteXls(string dateiname).....	14
3.4.32	Reporte.ListeAllerObjekteCalc(string dateiname) .....	14
3.4.33	Reporte.ListeAllerObjekteDocx(string dateiname) .....	14
3.4.34	Reporte.ListeAllerSchliessanlagenXls(string dateiname).....	14
3.4.35	Reporte.ListeAllerSchliessanlagenCalc(string dateiname).....	15
3.4.36	Reporte.ListeAllerSchliessanlagenDocx(string dateiname) .....	15
3.4.37	Reporte.ListeAllerSchluesselXls(string dateiname).....	15
3.4.38	Reporte.ListeAllerSchluesselCalc(string dateiname).....	15
3.4.39	Reporte.ListeAllerSchluesselDocx(string dateiname) .....	15
3.4.40	Reporte.ListeAllerSchluesselkastenXls(string dateiname) .....	15
3.4.41	Reporte.ListeAllerSchluesselkastenCalc(string dateiname).....	15
3.4.42	Reporte.ListeAllerSchluesselkastenDocx(string dateiname).....	15
3.4.43	Reporte.ListeAllerTuerenXls(string dateiname).....	15
3.4.44	Reporte.ListeAllerTuerenDocx(string dateiname).....	16
3.4.45	Reporte.ListeAllerTuerenCalc(string dateiname).....	16
3.4.46	Reporte.ListeAllerZylinderXls(string dateiname) .....	16
3.4.47	Reporte.ListeAllerZylinderCalc(string dateiname) .....	16
3.4.48	Reporte.ListeAllerZylinderDocx(string dateiname).....	16
3.4.49	Reporte.SchluesselAllerAnlagenXls(string dateiname).....	16
3.4.50	Reporte.SchluesselAllerAnlagenCalc(string dateiname).....	16
3.4.51	Reporte.SchluesselAllerAnlagenDocx(string dateiname).....	16
3.4.52	Reporte.SchluesselAllerLiegenschaftenXls(string dateiname).....	16
3.4.53	Reporte.SchluesselAllerLiegenschaftenCalc(string dateiname).....	17
3.4.54	Reporte.SchluesselAllerLiegenschaftenDocx(string dateiname).....	17
3.4.55	Reporte.SchluesselAllerObjekteXls(string dateiname).....	17
3.4.56	Reporte.SchluesselAllerObjekteCalc(string dateiname) .....	17
3.4.57	Reporte.SchluesselAllerObjekteDocx(string dateiname) .....	17
3.4.58	Reporte.SchluesselAllerTuerenXls(string dateiname).....	17
3.4.59	Reporte.SchluesselAllerTuerenCalc(string dateiname).....	17
3.4.60	Reporte.SchluesselAllerTuerenDocx(string dateiname).....	17
3.4.61	Reporte.SchluesselderSchluesselkisteXls(string dateiname).....	17
3.4.62	Reporte.SchluesselderSchluesselkisteCalc(string dateiname) .....	18
3.4.63	Reporte.SchluesselderSchluesselkisteDocx(string dateiname) .....	18
3.4.64	Reporte.TerminlisteXls(string dateiname).....	18
3.4.65	Reporte.TerminlisteCalc(string dateiname).....	18
3.4.66	Reporte.TerminlisteDocx(string dateiname).....	18
3.4.67	Reporte.SchluesselEntliehenAnXls(string dateiname, string schluessel) .....	18
3.4.68	Reporte.SchluesselEntliehenAnCalc(string dateiname, string schluessel) .....	18
3.4.69	Reporte.SchluesselEntliehenAnDocx(string dateiname, string schluessel) .....	19
3.4.70	Reporte.SchliessreportXls(string dateiname, string schluessel) .....	19
3.4.71	Reporte.SchliessreportCalc(string dateiname, string schluessel) .....	19
3.4.72	Reporte.SchliessreportDocx(string dateiname, string schluessel) .....	19

3.4.73	Reporte.ZutrittsreportXls(string dateiname, string schluessel)	19
3.4.74	Reporte.ZutrittsreportCalc(string dateiname, string schluessel)	19
3.4.75	Reporte.ZutrittsreportDocx(string dateiname, string schluessel)	19
3.4.76	Reporte.WerHatWelcheSchluesselXls(string dateiname)	20
3.4.77	Reporte.WerHatWelcheSchluesselCalc(string dateiname)	20
3.4.78	Reporte.WerHatWelcheSchluesselDocx(string dateiname)	20
3.5	ABFRAGE	20
3.5.1	Abfrage.AnlageAuswaehlenAusAllen()	20
3.5.2	Abfrage.SchluesselAuswaehlenAusAllen()	20
3.5.3	Abfrage.PersonAuswaehlenAusAllen()	20
3.5.4	Abfrage.AusgegebenenSchluesselAuswaehlen()	20
3.5.5	Abfrage.SchluesselAuswaehlenAusAllenFreigegebenen()	20
3.5.6	Abfrage.SchluesselAuswaehlenAusAllenGesperreten()	21
3.5.7	Abfrage.ZylinderAuswaehlenAusAllen()	21
3.5.8	Abfrage.PersonAuswaehlenMitEntliehenenSchluesseln()	21
3.5.9	Abfrage.SchluesselAuswaehlenAusAllenEntliehenen()	21
3.5.10	Abfrage.SchluesselkastenAuswaehlenausAllen()	21
3.5.11	Abfrage.SchluesselAuswaehlenAusSchluesselkiste()	21
3.5.12	Abfrage.SchliessanlageAuswaehlenAusAllen()	21
3.5.13	Abfrage.LageplanAuswaehlenAusAllen()	21
3.5.14	Abfrage.SchluesselgruppeAuswaehlenAusAllen()*	22
3.5.15	Abfrage.TuerAuswaehlenAusAllen()*	22
3.5.16	Abfrage.ObjektAuswaehlenAusAllen()*	22
3.5.17	Abfrage.LiegenschaftAuswaehlenAusAllen()	22
3.6	ZUFALL	22
3.6.1	NeuePerson()	22
3.6.2	NeueAnlage()	22
3.6.3	NeueLiegenschaft()	22
3.6.4	NeuerLageplan()	22
3.6.5	NeuerSchluessel()	23
3.6.6	NeuerSchluesselkasten()	23
3.6.7	NeuerZylinder()	23
3.6.8	NeueSchliessanlage()	23
3.6.9	NeuesObjekt()	23
3.6.10	NeueTuer()	23
3.7	ANLAGEN	23
3.7.1	Struktur der Anlagen	24
3.7.2	Bezeichnung	24
3.7.3	Kurzbezeichnung	24
3.7.4	Bemerkungen	24
3.7.5	Anlagen	24
3.7.5.1	Anlage.NeueAnlage()	24
3.7.5.2	Anlage.Schreiben(Anlage)	24
3.7.5.3	Anlage.Lesen(string zeiger)	24
3.7.5.4	Anlage.Loeschen(Altanlage)	24
3.8	LAGEPLÄNE	24
3.8.1	Struktur der Lagepläne	25
3.8.2	Lagepläne	25
3.8.2.1	Lageplan.NeuerLageplan()	25
3.8.2.2	Lageplan.Schreiben(Lageplan)	25
3.8.2.3	Lageplan.Lesen(string zeiger)	25
3.8.2.4	Lageplan.Loeschen(Altlageplan)	25
3.9	LIEGENSCHAFTEN	25
3.9.1	Struktur der Liegenschaften	25
3.9.2	Liegenschaften	25
3.9.2.1	Liegenschaft.NeueLiegenschaft ()	25

3.9.2.2	Liegenschaft.Schreiben(Liegenschaft) .....	26
3.9.2.3	Liegenschaft.Lesen(string zeiger) .....	26
3.9.2.4	Liegenschaft.Loeschen(Altliegenschaft) .....	26
3.10	OBJEKTE .....	26
3.10.1	<i>Struktur der Objekte</i> .....	26
3.10.2	<i>Objekte</i> .....	26
3.10.2.1	Objekt.NeuesObjekt () .....	26
3.10.2.2	Objekt.Schreiben(Objekt) .....	26
3.10.2.3	Objekt.Lesen(string zeiger) .....	26
3.10.2.4	Objekt.Loeschen(Altobjekt) .....	27
3.11	PERSON .....	27
3.11.1	<i>Struktur der Personendaten</i> .....	27
3.11.2	<i>Personen</i> .....	27
3.11.2.1	Person.Neue Person () .....	27
3.11.2.2	Person.Schreiben(Person) .....	27
3.11.2.3	Person.Lesen(string zeiger) .....	27
3.11.2.4	Person.Loeschen(Altperson) .....	27
3.12	SCHLIEßANLAGE .....	27
3.12.1	<i>Struktur der Schließanlagen</i> .....	28
3.12.2	<i>Schließanlagen</i> .....	28
3.12.2.1	Schliessanlage.Neue Schliessanlage () .....	28
3.12.2.2	Schliessanlage.Schreiben(Schliessanlage) .....	28
3.12.2.3	Schliessanlage.Lesen(string zeiger) .....	28
3.12.2.4	Schliessanlage.Loeschen(Altschliessanlage) .....	28
3.13	SCHLÜSSELKASTEN .....	28
3.13.1	<i>Struktur der Schlüsselkasten</i> .....	28
3.13.2	<i>Schlüsselkasten</i> .....	28
3.13.2.1	Schluesselkasten.NeuerSchluesselkasten () .....	28
3.13.2.2	Schluesselkasten.Schreiben(Schluesselkasten) .....	28
3.13.2.3	Schluesselkasten.Lesen(string zeiger) .....	29
3.13.2.4	Schluesselkasten.Loeschen(Altschluesselkasten) .....	29
3.14	SCHLÜSSEL .....	29
3.14.1	<i>Struktur der Schlüssel</i> .....	29
3.14.2	<i>Schlüssel</i> .....	29
3.14.2.1	Schluessel.NeuerSchluessel () .....	29
3.14.2.2	Schluessel.Schreiben(Schluessel) .....	29
3.14.2.3	Schluessel.Lesen(string zeiger) .....	29
3.14.2.4	Schluessel.Loeschen(Altschluessel) .....	29
3.14.3	<i>Schluessel.AusgebenAn(string schluessel)</i> .....	30
3.14.4	<i>Schluessel.Defekt(string schluessel)</i> .....	30
3.14.5	<i>Schluessel.Freigeben(string schluessel)</i> .....	30
3.14.6	<i>Schluessel.Gestohlen(string schluessel)</i> .....	30
3.14.7	<i>Schluessel.Nachbestellen(string schluessel)</i> .....	30
3.14.8	<i>Schluessel.Rueckgabe(string schluessel)</i> .....	30
3.14.9	<i>Schluessel.RueckgabeAlsDefekt(string entleihe)</i> .....	30
3.14.10	<i>Schluessel.RueckgabeAlsGestohlen(string entleihe)</i> .....	30
3.14.11	<i>Schluessel.RueckgabeAlsVerloren(string entleihe)</i> .....	31
3.14.12	<i>Schluessel.Sperren(string schluessel)</i> .....	31
3.14.13	<i>Schluessel.Verloren(string schluessel)</i> .....	31
3.14.14	<i>Schluessel.Zugang(string schluessel)</i> .....	31
3.15	TÜREN .....	31
3.15.1	<i>Struktur der Türen</i> .....	31
3.15.2	<i>Türen</i> .....	31
3.15.2.1	Tuer.NeueTuer () .....	31
3.15.2.2	Tuer.Schreiben(Tuer) .....	31
3.15.2.3	Tuer.Lesen(string zeiger) .....	32
3.15.2.4	Tuer.Loeschen(Alttuer) .....	32

3.16	ZYLINDER.....	32
3.16.1	<i>Struktur der Zylinder</i> .....	32
3.16.2	<i>Zylinder</i> .....	32
3.16.2.1	Zylinder.NeuerZylinder ().....	32
3.16.2.2	Zylinder.Schreiben(Zylinder) .....	32
3.16.2.3	Zylinder.Lesen(string zeiger) .....	32
3.16.2.4	Zylinder.Loeschen(Altzylinder) .....	32
<b>4</b>	<b>WEITERE INFORMATIONSQUELLEN .....</b>	<b>33</b>
<b>5</b>	<b>INDEX.....</b>	<b>34</b>

## **2 Über**

### **2.1 Einleitung**

Das Scripting - Modul der Schlüsselverwaltungen erlaubt es dem versierten Nutzer eigene Funktionserweiterungen der Schlüsselverwaltungen zu erstellen.

Mit Hilfe eines Scripteditors können diese Scripte geschrieben und gestartet werden, ein Start eines solchen Scripts ist aber auch aus den eigentlichen Schlüsselverwaltungen heraus möglich.

### **2.2 Einschränkungen**

Die Reporte.\*Docx Funktionen stehen nur bei installiertem .NET Framework 3.5 zur Verfügung. Dieses kann bei Microsoft ® kostenlos heruntergeladen werden.

## **3 Beschreibung der Funktionen**

Der Funktionsumfang ist unterteilt in die folgenden Funktionsbereiche

- Lizenz (ab Seite 7)
- Rechte (ab Seite 8)
- Datenbank (ab Seite 8)
- Reports (ab Seite 10)
- Abfrage (ab Seite 20)
- Zufall (ab Seite 20)
- Anlagen (ab Seite 23)
- Lagepläne (ab Seite 24)
- Liegenschaften (ab Seite 25)
- Objekte (ab Seite 26)
- Personen (ab Seite 27 )
- Schließanlagen (ab Seite 27)
- Schlüsselkasten (ab Seite 28)
- Schlüssel (ab Seite 29)
- Türen (ab Seite 31)
- Zylinder (ab Seite 32)

### **3.1 Lizenz**

#### **3.1.1 HardwareCode**

© Softwareentwicklung Thomas Schössow • <http://www.tschoessow.com> • [posteingang@tschoessow.com](mailto:posteingang@tschoessow.com)

Stand: 15.07.2009 07:40

Version: 0.1

Anmerkung: Liefert als String den Hardwarecode des Rechners zurück.

Beispiel: `MessageBox.Show(Lizenz.HardwareCode)`

### **3.1.2 LizenzOrganisation**

Anmerkung: Liefert als String die Organisationsbezeichnung zurück, die in der Lizenzdatei eingetragen wurde.

Beispiel: `MessageBox.Show(Lizenz.LizenzOrganisation)`

### **3.1.3 LizenzTyp**

Anmerkung: Liefert als String den Lizenztyp des Programms zurück.

Beispiel: `MessageBox.Show(Lizenz.LizenzTyp)`

### **3.1.4 LizenzUsername**

Anmerkung: Liefert als String den Usernamen zurück, der in der Lizenzdatei eingetragen ist.

Beispiel: `MessageBox.Show(Lizenz.LizenzUsername)`

### **3.1.5 LizenzVersion**

Anmerkung: Liefert als String die Lizenzversion zurück

Beispiel: `MessageBox.Show(Lizenz.LizenzVersion)`

### **3.1.6 ProgrammCopyright**

Anmerkung: Liefert als String das Copyright des Programms zurück

Beispiel: `MessageBox.Show(Lizenz.ProgrammCopyright)`

### **3.1.7 ProgrammName**

Anmerkung: Liefert als String den Programmnamen zurück

Beispiel: `MessageBox.Show(Lizenz.ProgrammName)`

### **3.1.8 ProgrammOrganisation**

Anmerkung: Liefert als String den Inhalt des Feldes Organisation des Programms zurück.

Beispiel: `MessageBox.Show(Lizenz.ProgrammOrganisation)`

### **3.1.9 ProgrammVersion**

Anmerkung: Liefert als String die Programmversion zurück

Beispiel: `MessageBox.Show(Lizenz.ProgrammVersion)`

## **3.2 Rechte**

## **3.3 Datenbank**

© Softwareentwicklung Thomas Schössow • <http://www.tschoessow.com> • [posteingang@tschoessow.com](mailto:posteingang@tschoessow.com)

Stand: 15.07.2009 07:40

Version: 0.1

### **3.3.1 Datenbank.AnzahlPersonen**

Anmerkung: Liefert als Zahl die Anzahl der gespeicherten Personen zurück.

Beispiel: `MessageBox.Show(Datenbank.AnzahlPersonen)`

### **3.3.2 Datenbank.AnzahlSchluessel**

Anmerkung: Liefert als Zahl die Anzahl der gespeicherten Schlüssel zurück.

Beispiel: `MessageBox.Show(Datenbank.AnzahlSchluessel)`

### **3.3.3 Datenbank.AnzahlLageplaene**

Anmerkung: Liefert als Zahl die Anzahl der gespeicherten Lagepläne zurück.

Beispiel: `MessageBox.Show(Datenbank.AnzahlLageplaene)`

### **3.3.4 Datenbank.AnzahlSchliessanlagen**

Anmerkung: Liefert als Zahl die Anzahl der gespeicherten Schliessanlagen zurück.

Beispiel: `MessageBox.Show(Datenbank.AnzahlSchliessanlagen)`

### **3.3.5 Datenbank.AnzahlSchluesselkasten**

Anmerkung: Liefert als Zahl die Anzahl der gespeicherten Schlüsselkasten zurück.

Beispiel: `MessageBox.Show(Datenbank.AnzahlSchluesselkasten)`

### **3.3.6 Datenbank.AnzahlZylinder**

Anmerkung: Liefert als Zahl die Anzahl der gespeicherten Zylinder zurück.

Beispiel: `MessageBox.Show(Datenbank.AnzahlZylinder)`

### **3.3.7 Datenbank.AlleSchluesselLoeschen(bool bestaetigung)**

Anmerkung: Löscht alle Schlüssel aus der Datenbank. Diese können nicht mehr wiederhergestellt werden.

Beispiel: `Datenbank.AlleSchluesselLoeschen(true);`

### **3.3.8 Datenbank.AlleZylinderLoeschen(bool bestaetigung)**

Anmerkung: Löscht alle Zylinder aus der Datenbank. Diese können nicht mehr wiederhergestellt werden.

Beispiel: `Datenbank.AlleZylinderLoeschen(true);`

### **3.3.9 Datenbank.AllePersonenLoeschen(bool bestaetigung)**

© Softwareentwicklung Thomas Schössow • <http://www.tschoessow.com> • [posteingang@tschoessow.com](mailto:posteingang@tschoessow.com)

Stand: 15.07.2009 07:40

Version: 0.1

Anmerkung: Löscht alle Personen aus der Datenbank. Diese können nicht mehr wiederhergestellt werden.

Beispiel: Datenbank.AllePersonenLoeschen(true);

### **3.3.10 Datenbank.AlleSchluesselkastenLoeschen(bool bestaetigung)**

Anmerkung: Löscht alle Schlüsselkasten aus der Datenbank. Diese können nicht mehr wiederhergestellt werden.

Beispiel: Datenbank.AlleSchluesselkastenLoeschen(true);

### **3.3.11 Datenbank.AlleSchliessanlagenLoeschen(bool bestaetigung)**

Anmerkung: Löscht alle Schließanlagen aus der Datenbank. Diese können nicht mehr wiederhergestellt werden.

Beispiel: Datenbank.AlleSchliessanlagenLoeschen(true);

### **3.3.12 Datenbank.AlleTuerenLoeschen(bool bestaetigung)\***

Anmerkung: Löscht alle Tueren aus der Datenbank. Diese können nicht mehr wiederhergestellt werden.

Beispiel: Datenbank.AlleTuerenLoeschen(true);

### **3.3.13 Datenbank.AlleObjekteLoeschen(bool bestaetigung)**

Anmerkung: Löscht alle Objekte aus der Datenbank. Diese können nicht mehr wiederhergestellt werden.

Beispiel: Datenbank.AlleObjekteLoeschen(true);

### **3.3.14 Datenbank.AlleAnlagenLoeschen(bool bestaetigung)\***

Anmerkung: Löscht alle Anlagen aus der Datenbank. Diese können nicht mehr wiederhergestellt werden.

Beispiel: Datenbank.AlleAnlagenLoeschen(true);

### **3.3.15 Datenbank.AlleLiegenschaftenLoeschen(bool bestaetigung)\***

Anmerkung: Löscht alle Liegenschaften aus der Datenbank. Diese können nicht mehr wiederhergestellt werden.

Beispiel: Datenbank.AlleLiegenschaftenLoeschen(true);

## **3.4 Reporte**

Die Reporte unterteilen sich derzeit in die Exportformate Excel (XLS) sowie OpenOffice (Calc). Die mit einem \* markierten Befehle sind nur für TSOjektkey 2008 möglich.

#### **3.4.1 Reporte.ListeAllerPersonenXls(string dateiname)**

Anmerkung: Erstellt eine Liste aller Personen und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

#### **3.4.2 Reporte.ListeAllerPersonenCalc(string dateiname)**

Anmerkung: Erstellt eine Liste aller Personen und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

#### **3.4.3 Reporte.ListeAllerPersonenDocx(string dateiname)**

Anmerkung: Erstellt eine Liste aller Personen und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

#### **3.4.4 Reporte.BestandsListeXls(string dateiname)**

Anmerkung: Erstellt eine Bestandsliste und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

#### **3.4.5 Reporte.BestandsListeCalc(string dateiname)**

Anmerkung: Erstellt eine Bestandsliste und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

#### **3.4.6 Reporte.BestandsListeDocx(string dateiname)**

Anmerkung: Erstellt eine Bestandsliste und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

#### **3.4.7 Reporte.ListeEntliehenerSchluesselXls(string dateiname)**

Anmerkung: Erstellt eine Liste aller entliehenen Schlüssel und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

#### **3.4.8 Reporte.ListeEntliehenerSchluesselCalc(string dateiname)**

Anmerkung: Erstellt eine Liste aller entliehenen Schlüssel und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.9 Reporte.ListeEntliehenerSchluesselDocx(string dateiname)**

Anmerkung: Erstellt eine Liste aller entliehenen Schlüssel und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.10 Reporte.ListeFreigegebenerSchluesselXls(string dateiname)**

Anmerkung: Erstellt eine Liste aller freigegebenen Schlüssel und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.11 Reporte.ListeFreigegebenerSchluesselCalc(string dateiname)**

Anmerkung: Erstellt eine Liste aller freigegebenen Schlüssel und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.12 Reporte.ListeFreigegebenerSchluesselDocx(string dateiname)**

Anmerkung: Erstellt eine Liste aller freigegebenen Schlüssel und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.13 Reporte.ListeGesperrterSchluesselXls(string dateiname)**

Anmerkung: Erstellt eine Liste aller gesperrten Schlüssel und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.14 Reporte.ListeGesperrterSchluesselCalc(string dateiname)**

Anmerkung: Erstellt eine Liste aller gesperrten Schlüssel und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.15 Reporte.ListeGesperrterSchluesselDocx(string dateiname)**

Anmerkung: Erstellt eine Liste aller gesperrten Schlüssel und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.16 Reporte.InventarlisteXls(string dateiname,string schluesselkasten)**

Anmerkung: Erstellt eine Inventarliste des Schlüsselkastens und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.17 Reporte.InventarlisteCalc(string dateiname,string schluesselkasten)**

© Softwareentwicklung Thomas Schössow • <http://www.tschoessow.com> • [posteingang@tschoessow.com](mailto:posteingang@tschoessow.com)

Stand: 15.07.2009 07:40

Version: 0.1

Anmerkung: Erstellt eine Inventarliste des Schlüsselkastens und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

#### **3.4.18 Reporte.InventarlisteDocx(string dateiname,string schlusselkasten)**

Anmerkung: Erstellt eine Inventarliste des Schlüsselkastens und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

#### **3.4.19 Reporte.ListeAllerAnlagenXls(string dateiname)**

Anmerkung: Erstellt eine Inventarliste und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

#### **3.4.20 Reporte.ListeAllerAnlagenCalc(string dateiname)**

Anmerkung: Erstellt eine Liste aller Anlagen und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

#### **3.4.21 Reporte.ListeAllerAnlagenDocx(string dateiname)**

Anmerkung: Erstellt eine Liste aller Anlagen und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

#### **3.4.22 Reporte.ListeAllerDauerleihenXls(string dateiname)**

Anmerkung: Erstellt eine Liste aller Dauerleihen und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

#### **3.4.23 Reporte.ListeAllerDauerleihenCalc(string dateiname)**

Anmerkung: Erstellt eine Liste aller Dauerleihen und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

#### **3.4.24 Reporte.ListeAllerDauerleihenDocx(string dateiname)**

Anmerkung: Erstellt eine Liste aller Dauerleihen und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

#### **3.4.25 Reporte.ListeAllerLageplaeneXls(string dateiname)**

Anmerkung: Erstellt eine Liste aller Lagepläne und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.26      Reporte.ListeAllerLageplaeneCalc(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste aller Lagepläne und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.27      Reporte.ListeAllerLageplaeneDocx(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste aller Lagepläne und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.28      Reporte.ListeAllerLiegenschaftenXls(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste aller Liegenschaften und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.29      Reporte.ListeAllerLiegenschaftenCalc(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste aller Liegenschaften und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.30      Reporte.ListeAllerLiegenschaftenDocx(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste aller Liegenschaften und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.31      Reporte.ListeAllerObjekteXls(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste aller Objekte und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.32      Reporte.ListeAllerObjekteCalc(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste aller Objekte und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.33      Reporte.ListeAllerObjekteDocx(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste aller Objekte und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.34      Reporte.ListeAllerSchliessanlagenXls(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste aller Schließanlagen und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.35      Reporte.ListeAllerSchliessanlagenCalc(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste aller Schließanlagen und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.36      Reporte.ListeAllerSchliessanlagenDocx(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste aller Schließanlagen und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.37      Reporte.ListeAllerSchluesselXls(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste aller Schlüssel und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.38      Reporte.ListeAllerSchluesselCalc(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste aller Schlüssel und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.39      Reporte.ListeAllerSchluesselDocx(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste aller Schlüssel und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.40      Reporte.ListeAllerSchluesselkastenXls(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste aller Schlüsselkasten und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.41      Reporte.ListeAllerSchluesselkastenCalc(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste aller Schlüsselkasten und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.42      Reporte.ListeAllerSchluesselkastenDocx(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste aller Schlüsselkasten und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.43      Reporte.ListeAllerTuerenXls(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste aller Türen und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

#### **3.4.44      Reporte.ListeAllerTuerenDocx(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste aller Türen und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

#### **3.4.45      Reporte.ListeAllerTuerenCalc(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste aller Türen und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

#### **3.4.46      Reporte.ListeAllerZylinderXls(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste aller Zylinder und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

#### **3.4.47      Reporte.ListeAllerZylinderCalc(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste aller Zylinder und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

#### **3.4.48      Reporte.ListeAllerZylinderDocx(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste aller Zylinder und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

#### **3.4.49      Reporte.SchluesselAllerAnlagenXls(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste der Schlüssel aller Anlagen und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

#### **3.4.50      Reporte.SchluesselAllerAnlagenCalc(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste der Schlüssel aller Anlagen und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

#### **3.4.51      Reporte.SchluesselAllerAnlagenDocx(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste der Schlüssel aller Anlagen und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

#### **3.4.52      Reporte.SchluesselAllerLiegenschaftenXls(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste der Schlüssel aller Liegenschaften und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.53      Reporte.SchluesselAllerLiegenschaftenCalc(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste der Schlüssel aller Liegenschaften und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.54      Reporte.SchluesselAllerLiegenschaftenDocx(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste der Schlüssel aller Liegenschaften und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.55      Reporte.SchluesselAllerObjekteXls(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste der Schlüssel aller Objekte und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.56      Reporte.SchluesselAllerObjekteCalc(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste der Schlüssel aller Objekte und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.57      Reporte.SchluesselAllerObjekteDocx(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste der Schlüssel aller Objekte und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.58      Reporte.SchluesselAllerTuerenXls(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste der Schlüssel aller Türen und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.59      Reporte.SchluesselAllerTuerenCalc(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste der Schlüssel aller Türen und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.60      Reporte.SchluesselAllerTuerenDocx(string dateiname)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste der Schlüssel aller Türen und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.61      Reporte.SchluesselderSchluesselkisteXls(string dateiname)**

Anmerkung: Erstellt eine Liste der Schlüssel der Schlüsselkiste und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

#### **3.4.62 Reporte.SchluesselderSchluesselkisteCalc(string dateiname)**

Anmerkung: Erstellt eine Liste der Schlüssel der Schlüsselkiste und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

#### **3.4.63 Reporte.SchluesselderSchluesselkisteDocx(string dateiname)**

Anmerkung: Erstellt eine Liste der Schlüssel der Schlüsselkiste und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

#### **3.4.64 Reporte.TerminlisteXls(string dateiname)**

Anmerkung: Erstellt eine Terminliste und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

#### **3.4.65 Reporte.TerminlisteCalc(string dateiname)**

Anmerkung: Erstellt eine Terminliste und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

#### **3.4.66 Reporte.TerminlisteDocx(string dateiname)**

Anmerkung: Erstellt eine Terminliste und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

#### **3.4.67 Reporte.SchluesselEntliehenAnXls(string dateiname, string schluessel)**

Anmerkung: Erstellt eine Liste aller Personen die den angegebenen Schlüssel entliehen haben und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows. Bei leerem Schlüssel erscheint ein Auswahldialog.

#### **3.4.68 Reporte.SchluesselEntliehenAnCalc(string dateiname, string schluessel)**

Anmerkung: Erstellt eine Liste aller Personen die den angegebenen Schlüssel entliehen haben und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows. Bei leerem Schlüssel erscheint ein Auswahldialog.

### **3.4.69      Reporte.SchlüsselEntliehenAnDocx(string dateiname, string schluessel)**

Anmerkung:      Erstellt eine Liste aller Personen die den angegebenen Schlüssel entliehen haben und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows. Bei leerem Schlüssel erscheint ein Auswahldialog.

### **3.4.70      Reporte.SchliessreportXls(string dateiname, string schluessel)**

Anmerkung:      Erstellt einen Schließreport für den angegebenen Schlüssel und speichert diesen unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows. Bei leerem Schlüssel erscheint ein Auswahldialog.

### **3.4.71      Reporte.SchliessreportCalc(string dateiname, string schluessel)**

Anmerkung:      Erstellt einen Schließreport für den angegebenen Schlüssel und speichert diesen unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows. Bei leerem Schlüssel erscheint ein Auswahldialog.

### **3.4.72      Reporte.SchliessreportDocx(string dateiname, string schluessel)**

Anmerkung:      Erstellt einen Schließreport für den angegebenen Schlüssel und speichert diesen unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows. Bei leerem Schlüssel erscheint ein Auswahldialog.

### **3.4.73      Reporte.ZutrittsreportXls(string dateiname, string schluessel)**

Anmerkung:      Erstellt einen Zutrittsreport für den angegebenen Schlüssel und speichert diesen unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows. Bei leerem Schlüssel erscheint ein Auswahldialog.

### **3.4.74      Reporte.ZutrittsreportCalc(string dateiname, string schluessel)**

Anmerkung:      Erstellt einen Zutrittsreport für den angegebenen Schlüssel und speichert diesen unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows. Bei leerem Schlüssel erscheint ein Auswahldialog.

### **3.4.75      Reporte.ZutrittsreportDocx(string dateiname, string schluessel)**

Anmerkung:      Erstellt einen Zutrittsreport für den angegebenen Schlüssel und speichert diesen unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei lee-

© Softwareentwicklung Thomas Schössow • <http://www.tschoessow.com> • [posteingang@tschoessow.com](mailto:posteingang@tschoessow.com)

Stand: 15.07.2009 07:40

Version: 0.1

rem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows. Bei leerem Schlüssel erscheint ein Auswahldialog.

### **3.4.76 Reporte.WerHatWelcheSchluesselXls(string dateiname)**

Anmerkung: Erstellt eine Liste aller Personen und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.77 Reporte.WerHatWelcheSchluesselCalc(string dateiname)**

Anmerkung: Erstellt eine Liste aller Personen und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

### **3.4.78 Reporte.WerHatWelcheSchluesselDocx(string dateiname)**

Anmerkung: Erstellt eine Liste aller Personen und speichert diese unter dem angegebenen Dateinamen ab. Bei leerem Dateinamen erscheint der Dateispeichern-Dialog von Windows.

## **3.5 Abfrage**

### **3.5.1 Abfrage.AnlageAuswaehlenAusAllen()**

Anmerkung: Zeigt eine Liste aller Anlagen und liefert die ID einer ausgewählten Anlage als string zurück.

Beispiel: `Abfrage.AnlageAuswaehlenAusAllen();`

### **3.5.2 Abfrage.SchluesselAuswaehlenAusAllen()**

Anmerkung: Zeigt eine Liste aller Schlüssel und liefert die ID eines ausgewählten Schlüssels als string zurück.

Beispiel: `Abfrage.SchluesselAuswaehlenAusAllen();`

### **3.5.3 Abfrage.PersonAuswaehlenAusAllen()**

Anmerkung: Zeigt eine Liste aller Personen und liefert die ID einer ausgewählten Person als string zurück.

Beispiel: `Abfrage.PersonAuswaehlenAusAllen();`

### **3.5.4 Abfrage.AusgegebenenSchluesselAuswaehlen()**

Anmerkung: Zeigt eine Liste aller ausgegebenen Schlüssel und liefert die ID eines ausgewählten Schlüssels als string zurück.

Beispiel: `Abfrage.AusgegebenenSchluesselAuswaehlenAusAllen();`

### **3.5.5 Abfrage.SchluesselAuswaehlenAusAllenFreigegebenen()**

Anmerkung: Zeigt eine Liste aller freigegebenen Schlüssel und liefert die ID eines ausgewählten Schlüssels als string zurück.

Beispiel: `Abfrage.SchluesselAuswaehlenAusAllenFreigegebenen();`

### **3.5.6 Abfrage.SchluesselAuswaehlenAusAllenGesperzten()**

Anmerkung: Zeigt eine Liste aller gesperrten Schlüssel und liefert die ID eines ausgewählten Schlüssels als string zurück.

Beispiel: `Abfrage.SchluesselAuswaehlenAusAllenGesperzten();`

### **3.5.7 Abfrage.ZylinderAuswaehlenAusAllen()**

Anmerkung: Zeigt eine Liste aller Zylinder und liefert die ID eines ausgewählten Zylinders als string zurück.

Beispiel: `Abfrage.ZylinderAuswaehlenAusAllen();`

### **3.5.8 Abfrage.PersonAuswaehlenMitEntliehenenSchluesseln()**

Anmerkung: Zeigt eine Liste aller Personen an die Schlüssel entliehen haben und liefert die ID einer ausgewählten Person als string zurück.

Beispiel: `Abfrage.SchluesselAuswaehlenAusAllenGesperzten();`

### **3.5.9 Abfrage.SchluesselAuswaehlenAusAllenEntliehenen()**

Anmerkung: Zeigt eine Liste aller entliehenen Schlüssel und liefert die ID eines ausgewählten Schlüssels als string zurück.

Beispiel: `Abfrage.SchluesselAuswaehlenAusAllenEntliehenen();`

### **3.5.10 Abfrage.SchluesselkastenAuswaehlenausAllen()**

Anmerkung: Zeigt eine Liste aller Schlüsselkasten und liefert die ID eines ausgewählten Schlüsselkastens als string zurück.

Beispiel: `Abfrage.SchluesselkastenAuswaehlenAusAllen();`

### **3.5.11 Abfrage.SchluesselAuswaehlenAusSchluesselkiste()**

Anmerkung: Zeigt eine Liste aller Schlüssel der Schlüsselkiste und liefert die ID eines ausgewählten Schlüssels als string zurück.

Beispiel: `Abfrage.SchluesselAuswaehlenAusSchluesselkiste();`

### **3.5.12 Abfrage.SchliessanlageAuswaehlenAusAllen()**

Anmerkung: Zeigt eine Liste aller Schließanlagen und liefert die ID eines ausgewählten Schließanlage als string zurück.

Beispiel: `Abfrage.SchliessanlageAuswaehlenAusAllen();`

### **3.5.13 Abfrage.LageplanAuswaehlenAusAllen()**

Anmerkung: Zeigt eine Liste aller Lagepläne und liefert die ID eines ausgewählten Lageplans als string zurück.

Beispiel: `Abfrage.LageplanAuswaehlenAusAllen();`

### **3.5.14 Abfrage.SchlüsselgruppeAuswaehlenAusAllen()\***

Anmerkung: Zeigt eine Liste aller Schlüsselgruppen und liefert die ID einer ausgewählten Schlüsselgruppe als string zurück.

Beispiel: `Abfrage.SchlüsselgruppeAuswaehlenAusAllen();`

### **3.5.15 Abfrage.TuerAuswaehlenAusAllen()\***

Anmerkung: Zeigt eine Liste aller Türen und liefert die ID einer ausgewählten Tür als string zurück.

Beispiel: `Abfrage.TürAuswaehlenAusAllen();`

### **3.5.16 Abfrage.ObjektAuswaehlenAusAllen()\***

Anmerkung: Zeigt eine Liste aller Objekte und liefert die ID eines ausgewählten Objekts als string zurück.

Beispiel: `Abfrage.ObjektAuswaehlenAusAllen();`

### **3.5.17 Abfrage.LiegenschaftAuswaehlenAusAllen()**

Anmerkung: Zeigt eine Liste aller Liegenschaften und liefert die ID einer ausgewählten Liegenschaft als string zurück.

Beispiel: `Abfrage.LiegenschaftAuswaehlenAusAllen();`

## **3.6 Zufall**

### **3.6.1 NeuePerson()**

Anmerkung: Erstellt einen neuen Datensatz Person und schreibt diesen in die Datenbank. Dieser Datensatz enthält zufällige Daten und ist nur zur Testzwecken sinnvoll.

Beispiel: `Zufall.NeuePerson();`

### **3.6.2 NeueAnlage()**

Anmerkung: Erstellt einen neuen Datensatz Anlage und schreibt diesen in die Datenbank. Dieser Datensatz enthält zufällige Daten und ist nur zur Testzwecken sinnvoll.

Beispiel: `Zufall.NeueAnlage();`

### **3.6.3 NeueLiegenschaft()**

Anmerkung: Erstellt einen neuen Datensatz Liegenschaft und schreibt diesen in die Datenbank. Dieser Datensatz enthält zufällige Daten und ist nur zur Testzwecken sinnvoll.

Beispiel: `Zufall.NeueLiegenschaft();`

### **3.6.4 NeuerLageplan()**

Anmerkung: Erstellt einen neuen Datensatz Lageplan und schreibt diesen in die Datenbank. Dieser Datensatz enthält zufällige Daten und ist nur zur Testzwecken sinnvoll.

Beispiel: Zufall.NeuerLageplan();

### **3.6.5 NeuerSchluessel()**

Anmerkung: Erstellt einen neuen Datensatz Schlüssel und schreibt diesen in die Datenbank. Dieser Datensatz enthält zufällige Daten und ist nur zur Testzwecken sinnvoll.

Beispiel: Zufall.NeuerSchluessel();

### **3.6.6 NeuerSchluesselkasten()**

Anmerkung: Erstellt einen neuen Datensatz Schlüsselkasten und schreibt diesen in die Datenbank. Dieser Datensatz enthält zufällige Daten und ist nur zur Testzwecken sinnvoll.

Beispiel: Zufall.NeuerSchlüsselkasten();

### **3.6.7 NeuerZylinder()**

Anmerkung: Erstellt einen neuen Datensatz Zylinder und schreibt diesen in die Datenbank. Dieser Datensatz enthält zufällige Daten und ist nur zur Testzwecken sinnvoll.

Beispiel: Zufall.NeuerZylinder();

### **3.6.8 NeueSchliessanlage()**

Anmerkung: Erstellt einen neuen Datensatz Schliessanlage und schreibt diesen in die Datenbank. Dieser Datensatz enthält zufällige Daten und ist nur zur Testzwecken sinnvoll.

Beispiel: Zufall.NeueSchliessanlage();

### **3.6.9 NeuesObjekt()**

Anmerkung: Erstellt einen neuen Datensatz Objekt und schreibt diesen in die Datenbank. Dieser Datensatz enthält zufällige Daten und ist nur zur Testzwecken sinnvoll.

Beispiel: Zufall.NeuesObjekt();

### **3.6.10 NeueTuer()**

Anmerkung: Erstellt einen neuen Datensatz Tür und schreibt diesen in die Datenbank. Dieser Datensatz enthält zufällige Daten und ist nur zur Testzwecken sinnvoll.

Beispiel: Zufall.NeueTuer();

## **3.7 Anlagen**

Mit diesen Funktionen lassen sich neue Anlagen erzeugen bzw. bestehende Anlagen verändern oder löschen.

**Bitte beachten:** Diese Funktionen sind nur für erfahrene Anwender gedacht und können unter Umständen schwere Fehler in den Daten verursachen.

### 3.7.1 Struktur der Anlagen

Datensätze für Anlagen enthalten die nachfolgend aufgeführten Felder, die verändert bzw. befüllt werden können.

### 3.7.2 Bezeichnung

Ein Textfeld, welches 80 Zeichen aufnehmen kann. Dieses Feld muss befüllt werden.

### 3.7.3 Kurzbezeichnung

Ein Textfeld, welches 40 Zeichen aufnehmen kann. Dieses Feld muss befüllt werden.

### 3.7.4 Bemerkungen

Ein Textfeld, welches eine nahezu beliebige Anzahl Zeichen aufnehmen kann.

### 3.7.5 Anlagen

#### 3.7.5.1 Anlage.NeueAnlage()

Anmerkung: Erzeugt eine neue Struktur vom Typ Anlage.

Beispiel: `neueAnlage=Anlage.NeueAnlage();`

#### 3.7.5.2 Anlage.Schreiben(Anlage)

Anmerkung: Schreibt die Anlage in die Datenbank.

Beispiel: `Anlage.Schreiben(neueAnlage);`

#### 3.7.5.3 Anlage.Lesen(string zeiger)

Anmerkung: Liest eine Anlage mit dem Zeiger *zeiger* aus der Datenbank. Wird kein Zeiger übergeben, erscheint ein Auswahldialog.

Beispiel: `neueAnlage=Anlage.Lesen(anlagenzeiger);`

#### 3.7.5.4 Anlage.Loeschen(Altanlage)

Anmerkung: Löscht die Anlage *Altanlage* aus der Datenbank.

Beispiel: `Ergebnis=Anlage.Loeschen(AltAnlage);`

## 3.8 Lagepläne

Mit diesen Funktionen lassen sich neue Lagepläne erzeugen bzw. bestehende Lagepläne verändern oder löschen.

**Bitte beachten:** Diese Funktionen sind nur für erfahrene Anwender gedacht und können unter Umständen schwere Fehler in den Daten verursachen.

### 3.8.1 Struktur der Lagepläne

### 3.8.2 Lagepläne

#### 3.8.2.1 Lageplan.NeuerLageplan()

Anmerkung: Erzeugt eine neue Struktur vom Typ Lageplan.

Beispiel: `neuerLageplan= Lageplan.NeuerLageplan ();`

#### 3.8.2.2 Lageplan.Schreiben(Lageplan)

Anmerkung: Schreibt den Lageplan in die Datenbank.

Beispiel: `Lageplan.Schreiben(neuerLageplan);`

#### 3.8.2.3 Lageplan.Lesen(string zeiger)

Anmerkung: Liest einen Lageplan mit dem Zeiger *zeiger* aus der Datenbank. Wird kein Zeiger übergeben, erscheint ein Auswahldialog.

Beispiel: `neuerLageplan = Lageplan.Lesen(lageplanzeiger);`

#### 3.8.2.4 Lageplan.Loeshen(Altlageplan)

Anmerkung: Löscht den Lageplan *Altlageplan* aus der Datenbank.

Beispiel: `Ergebnis= Lageplan.Loeshen(AltLageplan);`

## 3.9 Liegenschaften

Mit diesen Funktionen lassen sich neue Liegenschaften erzeugen bzw. bestehende Liegenschaften verändern oder löschen.

**Bitte beachten:** Diese Funktionen sind nur für erfahrene Anwender gedacht und können unter Umständen schwere Fehler in den Daten verursachen.

### 3.9.1 Struktur der Liegenschaften

### 3.9.2 Liegenschaften

#### 3.9.2.1 Liegenschaft.NeueLiegenschaft ()

Anmerkung: Erzeugt eine neue Struktur vom Typ Liegenschaft.

© Softwareentwicklung Thomas Schössow • <http://www.tschoessow.com> • [posteingang@tschoessow.com](mailto:posteingang@tschoessow.com)

Stand: 15.07.2009 07:40

Version: 0.1

Beispiel: `neueLiegenschaft = Liegenschaft.NeueLiegenschaft ();`

### **3.9.2.2 Liegenschaft.Schreiben(Liegenschaft)**

Anmerkung: Schreibt die Liegenschaft in die Datenbank.

Beispiel: `Liegenschaft.Schreiben(neueLiegenschaft);`

### **3.9.2.3 Liegenschaft.Lesen(string zeiger)**

Anmerkung: Liest eine Liegenschaft mit dem Zeiger *zeiger* aus der Datenbank. Wird kein Zeiger übergeben, erscheint ein Auswahldialog.

Beispiel: `neueLiegenschaft = Liegenschaft.Lesen(liegenschaftzeiger);`

### **3.9.2.4 Liegenschaft.Loeschen(AltLiegenschaft)**

Anmerkung: Löscht die Liegenschaft *AltLiegenschaft* aus der Datenbank.

Beispiel: `Ergebnis=Liegenschaft.Loeschen(AltLiegenschaft);`

## **3.10 Objekte**

Mit diesen Funktionen lassen sich neue Objekte erzeugen bzw. bestehende Objekte verändern oder löschen.

**Bitte beachten:** Diese Funktionen sind nur für erfahrene Anwender gedacht und können unter Umständen schwere Fehler in den Daten verursachen.

### **3.10.1 Struktur der Objekte**

### **3.10.2 Objekte**

#### **3.10.2.1 Objekt.NeuesObjekt ()**

Anmerkung: Erzeugt eine neue Struktur vom Typ Objekt.

Beispiel: `neuesObjekt = Objekt.NeuesObjekt ();`

#### **3.10.2.2 Objekt.Schreiben(Objekt)**

Anmerkung: Schreibt das Objekt in die Datenbank.

Beispiel: `Objekt.Schreiben(neuesObjekt);`

#### **3.10.2.3 Objekt.Lesen(string zeiger)**

Anmerkung: Liest ein Objekt mit dem Zeiger *zeiger* aus der Datenbank. Wird kein Zeiger übergeben, erscheint ein Auswahldialog.

Beispiel: `neuesObjekt = Objekt.Lesen(objektzeiger);`

#### **3.10.2.4 Objekt.Loeshen(Altobjekt)**

Anmerkung: Löscht das *Altobjekt* aus der Datenbank.

Beispiel: `Ergebnis=Objekt.Loeshen(AltObjekt);`

### **3.11 Person**

Mit diesen Funktionen lassen sich neue Personendaten erzeugen bzw. bestehende Personendaten verändern oder löschen.

**Bitte beachten: Diese Funktionen sind nur für erfahrene Anwender gedacht und können unter Umständen schwere Fehler in den Daten verursachen.**

#### **3.11.1 Struktur der Personendaten**

##### **3.11.2 Personen**

###### **3.11.2.1 Person.Neue Person ()**

Anmerkung: Erzeugt eine neue Struktur vom Typ Person.

Beispiel: `neuePerson = Person.NeuePerson ();`

###### **3.11.2.2 Person.Schreiben(Person)**

Anmerkung: Schreibt die Person in die Datenbank.

Beispiel: `Person.Schreiben(neuePerson);`

###### **3.11.2.3 Person.Lesen(string zeiger)**

Anmerkung: Liest eine Person mit dem Zeiger *zeiger* aus der Datenbank. Wird kein Zeiger übergeben, erscheint ein Auswahldialog.

Beispiel: `neuePerson = Person.Lesen(personzeiger);`

###### **3.11.2.4 Person.Loeshen(Altperson)**

Anmerkung: Löscht die *Altperson* aus der Datenbank.

Beispiel: `Ergebnis=Person.Loeshen(Alt Person);`

### **3.12 Schließenanlage**

Mit diesen Funktionen lassen sich neue Schließenanlagen erzeugen bzw. bestehende Schließenanlagen verändern oder löschen.

**Bitte beachten: Diese Funktionen sind nur für erfahrene Anwender gedacht und können unter Umständen schwere Fehler in den Daten verursachen.**

### 3.12.1 Struktur der Schließanlagen

### 3.12.2 Schließanlagen

#### 3.12.2.1 Schliessanlage.Neue Schliessanlage ()

Anmerkung: Erzeugt eine neue Struktur vom Typ Schliessanlage.

Beispiel: neueSchliessanlage = Schliessanlage.NeueSchliessanlage ();

#### 3.12.2.2 Schliessanlage.Schreiben(Schliessanlage)

Anmerkung: Schreibt die Schliessanlage in die Datenbank.

Beispiel: Schliessanlage.Schreiben(neueSchliessanlage);

#### 3.12.2.3 Schliessanlage.Lesen(string zeiger)

Anmerkung: Liest eine Schliessanlage mit dem Zeiger *zeiger* aus der Datenbank. Wird kein Zeiger übergeben, erscheint ein Auswahldialog.

Beispiel: neueSchliessanlage = Schliessanlage.Lesen(schliessanlagenzeiger);

#### 3.12.2.4 Schliessanlage.Loeschen(Altschliessanlage)

Anmerkung: Löscht die *Altschliessanlage* aus der Datenbank.

Beispiel: Ergebnis=Schliessanlage.Loeschen(AltSchliessanlage);

## 3.13 Schlüsselkasten

Mit diesen Funktionen lassen sich neue Schlüsselkasten erzeugen bzw. bestehende Schlüsselkasten verändern oder löschen.

**Bitte beachten:** Diese Funktionen sind nur für erfahrene Anwender gedacht und können unter Umständen schwere Fehler in den Daten verursachen.

### 3.13.1 Struktur der Schlüsselkasten

### 3.13.2 Schlüsselkasten

#### 3.13.2.1 Schluesselkasten.NeuerSchluesselkasten ()

Anmerkung: Erzeugt eine neue Struktur vom Typ Schlüsselkasten.

Beispiel: neuer Schlüsselkasten = Schlüsselkasten.NeuerSchlüsselkasten ();

#### 3.13.2.2 Schluesselkasten.Schreiben(Schluesselkasten)

Anmerkung: Schreibt den Schlüsselkasten in die Datenbank.

© Softwareentwicklung Thomas Schössow • <http://www.tschoessow.com> • [posteingang@tschoessow.com](mailto:posteingang@tschoessow.com)

Stand: 15.07.2009 07:40

Version: 0.1

Beispiel: Schlüsselkasten.Schreiben(neuerSchluesselkasten);

### **3.13.2.3 Schlüsselkasten.Lesen(string zeiger)**

Anmerkung: Liest einen Schlüsselkasten mit dem Zeiger *zeiger* aus der Datenbank. Wird kein Zeiger übergeben, erscheint ein Auswahldialog.

Beispiel: neuerSchluesselkasten = Schlüsselkasten.Lesen(schluesselkastenzeiger);

### **3.13.2.4 Schlüsselkasten.Loeshen(Altschluesselkasten)**

Anmerkung: Löscht den *Altschluesselkasten* aus der Datenbank.

Beispiel: Ergebnis= Schlüsselkasten.Loeshen(Altschluesselkasten);

## **3.14Schlüssel**

Mit diesen Funktionen lassen sich neue Schlüssel erzeugen bzw. bestehende Schlüssel verändern oder löschen.

**Bitte beachten:** Diese Funktionen sind nur für erfahrene Anwender gedacht und können unter Umständen schwere Fehler in den Daten verursachen.

### **3.14.1 Struktur der Schlüssel**

### **3.14.2 Schlüssel**

#### **3.14.2.1 Schlüssel.NeuerSchlüssel ()**

Anmerkung: Erzeugt eine neue Struktur vom Typ Schlüssel.

Beispiel: neuerSchlüssel = Schlüssel.NeuerSchlüssel ();

#### **3.14.2.2 Schlüssel.Schreiben(Schlüssel)**

Anmerkung: Schreibt den Schlüssel in die Datenbank.

Beispiel: Schlüssel.Schreiben(neuerSchlüssel);

#### **3.14.2.3 Schlüssel.Lesen(string zeiger)**

Anmerkung: Liest den Schlüssel mit dem Zeiger *zeiger* aus der Datenbank. Wird kein Zeiger übergeben, erscheint ein Auswahldialog.

Beispiel: neuerSchlüssel = Schlüssel.Lesen(schluesselzeiger);

#### **3.14.2.4 Schlüssel.Loeshen(Altschlüssel)**

Anmerkung: Löscht den *Altschlüssel* aus der Datenbank.

Beispiel: Ergebnis= Schlüssel.Loeshen(AltSchlüssel);

### **3.14.3 Schlüssel.AusgebenAn(string schluessel)**

Anmerkung: Gibt den Schlüssel schlüssel aus. Ist kein Schlüssel angegeben, dann wird ein Auswahldialog angezeigt.

Beispiel: Ergebnis=Schlüssel.AusgebenAn(schluessel);

### **3.14.4 Schlüssel.Defekt(string schluessel)**

Anmerkung: Verbucht ein Exemplar des Schlüssels schlüssel als Defekt. Ist kein Schlüssel angegeben, dann wird ein Auswahldialog angezeigt.

Beispiel: Ergebnis=Schlüssel.Defekt(schluessel);

### **3.14.5 Schlüssel.Freigeben(string schluessel)**

Anmerkung: Gibt den Schlüssel schlüssel frei. Ist kein Schlüssel angegeben, dann wird ein Auswahldialog angezeigt.

Beispiel: Ergebnis=Schlüssel.Freigeben(schluessel);

### **3.14.6 Schlüssel.Gestohlen(string schluessel)**

Anmerkung: Verbucht ein Exemplar des Schlüssels schlüssel als gestohlen. Ist kein Schlüssel angegeben, dann wird ein Auswahldialog angezeigt.

Beispiel: Ergebnis=Schlüssel.Gestohlen(schluessel);

### **3.14.7 Schlüssel.Nachbestellen(string schluessel)**

Anmerkung: Bestellt den Schlüssel schlüssel nach. Ist kein Schlüssel angegeben, dann wird ein Auswahldialog angezeigt.

Beispiel: Ergebnis=Schlüssel.Nachbestellen (schluessel);

### **3.14.8 Schlüssel.Rueckgabe(string schluessel)**

Anmerkung: Gibt den Schlüssel schlüssel zurück. Ist kein Schlüssel angegeben, dann wird ein Auswahldialog angezeigt.

Beispiel: Ergebnis=Schlüssel.Rueckgabe(schluessel);

### **3.14.9 Schlüssel.RueckgabeAlsDefekt(string entleihe)**

Anmerkung: Gibt den Schlüssel schlüssel zurück und verbucht den Schlüssel als Defekt. Ist kein Schlüssel angegeben, dann wird ein Auswahldialog angezeigt.

Beispiel: Ergebnis=Schlüssel.RueckgabeAlsDefekt(schluessel);

### **3.14.10 Schlüssel.RueckgabeAlsGestohlen(string entleihe)**

Anmerkung: Gibt den Schlüssel schlüssel zurück und verbucht den Schlüssel als Gestohlen. Ist kein Schlüssel angegeben, dann wird ein Auswahldialog angezeigt.

Beispiel: Ergebnis=Schluessel.RueckgabeAlsGestohlen(schluessel);

#### **3.14.11 Schluessel.RueckgabeAlsVerloren(string entleihe)**

Anmerkung: Gibt den Schlüssel schlüssel zurück und verbucht den Schlüssel als Verloren. Ist kein Schlüssel angegeben, dann wird ein Auswahldialog angezeigt.

Beispiel: Ergebnis=Schluessel.RueckgabeAlsVerloren (schluessel);

#### **3.14.12 Schluessel.Sperren(string schluessel)**

Anmerkung: Sperrt den Schlüssel schlüssel. Ist kein Schlüssel angegeben, dann wird ein Auswahldialog angezeigt.

Beispiel: Ergebnis=Schluessel.Sperren(schluessel);

#### **3.14.13 Schluessel.Verloren(string schluessel)**

Anmerkung: Verbucht ein Exemplar des Schlüssels schluessel als verloren. Ist kein Schlüssel angegeben, dann wird ein Auswahldialog angezeigt.

Beispiel: Ergebnis=Schluessel.AusgebenAn(schluessel);

#### **3.14.14 Schluessel.Zugang(string schluessel)**

Anmerkung: Verbucht einen Zugang an Schlüsseln für schlüssel. Ist kein Schlüssel angegeben, dann wird ein Auswahldialog angezeigt.

Beispiel: Ergebnis=Schluessel.AusgebenAn(schluessel);

### **3.15 Türen**

Mit diesen Funktionen lassen sich neue Türen erzeugen bzw. bestehende Türen verändern oder löschen.

**Bitte beachten: Diese Funktionen sind nur für erfahrene Anwender gedacht und können unter Umständen schwere Fehler in den Daten verursachen.**

#### **3.15.1 Struktur der Türen**

#### **3.15.2 Türen**

##### **3.15.2.1 Tuer.NeueTuer ()**

Anmerkung: Erzeugt eine neue Struktur vom Typ Tuer.

Beispiel: neueTuer = Tuer.NeueTuer ();

##### **3.15.2.2 Tuer.Schreiben(Tuer)**

© Softwareentwicklung Thomas Schössow • <http://www.tschoessow.com> • [posteingang@tschoessow.com](mailto:posteingang@tschoessow.com)

Stand: 15.07.2009 07:40

Version: 0.1

Anmerkung: Schreibt die Tür in die Datenbank.

Beispiel: Tuer.Schreiben(neueTuer);

### **3.15.2.3 Tuer.Lesen(string zeiger)**

Anmerkung: Liest die Tür mit dem Zeiger *zeiger* aus der Datenbank.  
Wird kein Zeiger übergeben, erscheint ein Auswahldialog.

Beispiel: neueTuer = Tuer.Lesen(tuerzeiger);

### **3.15.2.4 Tuer.Loeshen(Altuer)**

Anmerkung: Löscht die *Altuer* aus der Datenbank.

Beispiel: Ergebnis= Tuer.Loeshen(AltTuer);

## **3.16 Zylinder**

Mit diesen Funktionen lassen sich neue Zylinder erzeugen bzw. bestehende Zylinder verändern oder löschen.

**Bitte beachten:** Diese Funktionen sind nur für erfahrene Anwender gedacht und können unter Umständen schwere Fehler in den Daten verursachen.

### **3.16.1 Struktur der Zylinder**

### **3.16.2 Zylinder**

#### **3.16.2.1 Zylinder.NeuerZylinder ()**

Anmerkung: Erzeugt eine neue Struktur vom Typ Zylinder.

Beispiel: neuerZylinder = Zylinder.NeuerZylinder ();

#### **3.16.2.2 Zylinder.Schreiben(Zylinder)**

Anmerkung: Schreibt den Zylinder in die Datenbank.

Beispiel: Zylinder.Schreiben(neuerZylinder);

#### **3.16.2.3 Zylinder.Lesen(string zeiger)**

Anmerkung: Liest den Zylinder mit dem Zeiger *zeiger* aus der Datenbank. Wird kein Zeiger übergeben, erscheint ein Auswahldialog.

Beispiel: neuerZylinder = Zylinder.Lesen(zyylinderzeiger);

#### **3.16.2.4 Zylinder.Loeshen(Altzyylinder)**

Anmerkung: Löscht den *Altzyylinder* aus der Datenbank.

Beispiel: Ergebnis= Zylinder.Loeshen(AltZylinder);

© Softwareentwicklung Thomas Schössow • <http://www.tschoessow.com> • [posteingang@tschoessow.com](mailto:posteingang@tschoessow.com)

Stand: 15.07.2009 07:40

Version: 0.1

## 4 Weitere Informationsquellen

- Webseite des Autors Thomas Schössow erreichbar unter <http://www.tschoessow.com>.
- Webseite aller Schlüsselverwaltungen des Autors erreichbar unter <http://www.schlüsselverwaltung.com>
- FAQ erreichbar unter <http://faq.tschoessow.org>
- Helpdesk erreichbar unter <http://helpdesk.tschoessow.org>
- Wiki erreichbar unter <http://wiki.tschoessow.org>

# 5 Index

## A

Abfrage.AnlageAuswaehlenAusAllen()	19
Abfrage.AusgegebenenSchluesselAuswaehlen()	19
Abfrage.LageplanAuswaehlenAusAllen()	20
Abfrage.LiegenschaftAuswaehlenAusAllen()	21
Abfrage.ObjektAuswaehlenAusAllen()	21
Abfrage.PersonAuswaehlenAusAllen()	19
Abfrage.PersonAuswaehlenMitEntliehenenSchluesseln()	20
Abfrage.SchliessanlageAuswaehlenAusAllen()	20
Abfrage.SchluesselAuswaehlenAusAllen()	19
Abfrage.SchluesselAuswaehlenAusAllenEntliehenen()	20
Abfrage.SchluesselAuswaehlenAusAllenFreigegebenen()	19
Abfrage.SchluesselAuswaehlenAusAllenGesperrten()	19
Abfrage.SchluesselAuswaehlenAusSchluesselkiste()	20
Abfrage.SchluesselgruppeAuswaehlenAusAllen()*	20
Abfrage.SchluesselkastenAuswaehlenausAllen()	20
Abfrage.TuerAuswaehlenAusAllen()*	20
Abfrage.ZylinderAuswaehlenAusAllen()	19
Anlage.Lesen(string zeiger)	23
Anlage.Loeschen(Altanlage)	23
Anlage.NeueAnlage()	23
Anlage.Schreiben(Anlage)	23

## D

Datenbank.AnzahlLageplaene	9
Datenbank.AnzahlPersonen	9
Datenbank.AnzahlSchliessanlagen	9
Datenbank.AnzahlSchluessel	9
Datenbank.AnzahlSchluesselkasten	9
Datenbank.AnzahlZylinder	9

## H

HardwareCode	7
--------------	---

## L

Lageplan.Lesen(string zeiger)	24
Lageplan.Loeschen(Altlageplan)	24
Lageplan.NeuerLageplan()	23
Lageplan.Schreiben(Lageplan)	24
Liegenschaft.Lesen(string zeiger)	24
Liegenschaft.Loeschen(Altliegenschaft)	25
Liegenschaft.NeueLiegenschaft()	24
Liegenschaft.Schreiben(Liegenschaft)	24
LizenzOrganisation	8
LizenzTyp	8
LizenzUsername	8
LizenzVersion	8

## N

NeueAnlage()	21
NeueLiegenschaft()	21
NeuePerson()	21
NeuerLageplan()	21
NeuerSchluessel()	21
NeuerSchluesselkasten()	22
NeuerZylinder()	22
NeueSchliessanlage()	22
NeuesObjekt()	22

© Softwareentwicklung Thomas Schössow • <http://www.tschoessow.com> • [posteingang@tschoessow.com](mailto:posteingang@tschoessow.com)

Stand: 15.07.2009 07:40

Version: 0.1

NeueTuer() .....	22
------------------	----

## O

Objekt.Lesen(string zeiger) .....	25
Objekt.Loeschten(Altobjekt) .....	25
Objekt.NeuesObjekt ().....	25
Objekt.Schreiben(Objekt).....	25

## P

Person.Lesen(string zeiger) .....	26
Person.Loeschten(Altperson) .....	26
Person.Neue Person () .....	26
Person.Schreiben(Person).....	26
ProgrammCopyright.....	8
ProgrammName .....	8
ProgrammOrganisation .....	8
ProgrammVersion .....	8

## R

Reporte.BestandsListeCalc(string dateiname).....	10
Reporte.BestandsListeDocx(string dateiname) .....	10
Reporte.BestandsListeXls(string dateiname).....	10
Reporte.InventarlisteCalc(string dateiname) .....	11
Reporte.InventarlisteDocx(string dateiname).....	11
Reporte.InventarlisteXls(string dateiname) .....	11
Reporte.ListeAllerAnlagenCalc(string dateiname).....	12
Reporte.ListeAllerAnlagenDocx(string dateiname) .....	12
Reporte.ListeAllerAnlagenXls(string dateiname) .....	12
Reporte.ListeAllerDauerleihenCalc(string dateiname).....	12
Reporte.ListeAllerDauerleihenDocx(string dateiname) .....	12
Reporte.ListeAllerDauerleihenXls(string dateiname) .....	12
Reporte.ListeAllerLageplaeneCalc(string dateiname).....	12
Reporte.ListeAllerLageplaeneDocx(string dateiname) .....	12
Reporte.ListeAllerLageplaeneXls(string dateiname) .....	12
Reporte.ListeAllerLiegenschaftenCalc(string dateiname).....	13
Reporte.ListeAllerLiegenschaftenDocx(string dateiname).....	13
Reporte.ListeAllerLiegenschaftenXls(string dateiname) .....	13
Reporte.ListeAllerObjekteCalc(string dateiname) .....	13
Reporte.ListeAllerObjekteDocx(string dateiname) .....	13
Reporte.ListeAllerObjekteXls(string dateiname) .....	13
Reporte.ListeAllerPersonenCalc(string dateiname) .....	9
Reporte.ListeAllerPersonenDocx(string dateiname) .....	10
Reporte.ListeAllerPersonenXls(string dateiname) .....	9
Reporte.ListeAllerSchliessanlagenCalc(string dateiname).....	13
Reporte.ListeAllerSchliessanlagenDocx(string dateiname) .....	13
Reporte.ListeAllerSchliessanlagenXls(string dateiname) .....	13
Reporte.ListeAllerSchluesselCalc(string dateiname) .....	14
Reporte.ListeAllerSchluesselDocx(string dateiname) .....	14
Reporte.ListeAllerSchluesselkastenCalc(string dateiname) .....	14
Reporte.ListeAllerSchluesselkastenDocx(string dateiname).....	14
Reporte.ListeAllerSchluesselkastenXls(string dateiname).....	14
Reporte.ListeAllerSchluesselXls(string dateiname) .....	14
Reporte.ListeAllerTuerenCalc(string dateiname).....	14
Reporte.ListeAllerTuerenDocx(string dateiname) .....	14
Reporte.ListeAllerTuerenXls(string dateiname) .....	14
Reporte.ListeAllerZylinderCalc(string dateiname) .....	15
Reporte.ListeAllerZylinderDocx(string dateiname).....	15
Reporte.ListeAllerZylinderXls(string dateiname) .....	15
Reporte.ListeEntliehenerSchluesselCalc(string dateiname) .....	10
Reporte.ListeEntliehenerSchluesselDocx(string dateiname).....	10
Reporte.ListeEntliehenerSchluesselXls(string dateiname).....	10

© Softwareentwicklung Thomas Schössow • <http://www.tschoessow.com> • [posteingang@tschoessow.com](mailto:posteingang@tschoessow.com)

Stand: 15.07.2009 07:40

Version: 0.1

Reporte.ListeFreigegebenerSchluesselCalc(string dateiname).....	11
Reporte.ListeFreigegebenerSchluesselDocx(string dateiname).....	11
Reporte.ListeFreigegebenerSchluesselXls(string dateiname).....	10
Reporte.ListeGesperrterSchluesselCalc(string dateiname).....	11
Reporte.ListeGesperrterSchluesselDocx(string dateiname).....	11
Reporte.ListeGesperrterSchluesselXls(string dateiname).....	11
Reporte.SchliessreportCalc(string dateiname, string schluessel).....	18
Reporte.SchliessreportDocx(string dateiname, string schluessel).....	18
Reporte.SchliessreportXls(string dateiname, string schluessel).....	17
Reporte.SchluesselAllerAnlagenCalc(string dateiname).....	15
Reporte.SchluesselAllerAnlagenDocx(string dateiname).....	15
Reporte.SchluesselAllerAnlagenXls(string dateiname).....	15
Reporte.SchluesselAllerLiegenschaftenCalc(string dateiname).....	15
Reporte.SchluesselAllerLiegenschaftenCDocx(string dateiname).....	15
Reporte.SchluesselAllerLiegenschaftenXls(string dateiname).....	15
Reporte.SchluesselAllerObjekteCalc(string dateiname).....	16
Reporte.SchluesselAllerObjekteDocx(string dateiname).....	16
Reporte.SchluesselAllerObjekteXls(string dateiname).....	16
Reporte.SchluesselAllerTuerenCalc(string dateiname).....	16
Reporte.SchluesselAllerTuerenDocx(string dateiname).....	16
Reporte.SchluesselAllerTuerenXls(string dateiname).....	16
Reporte.SchluesselderSchluesselkisteCalc(string dateiname).....	16
Reporte.SchluesselderSchluesselkisteDocx(string dateiname).....	17
Reporte.SchluesselderSchluesselkisteXls(string dateiname).....	16
Reporte.SchluesselEntliehenAnCalc(string dateiname, string schluessel).....	17
Reporte.SchluesselEntliehenAnDocx(string dateiname, string schluessel).....	17
Reporte.SchluesselEntliehenAnXls(string dateiname, string schluessel).....	17
Reporte.TerminlisteCalc(string dateiname).....	17
Reporte.TerminlisteDocx(string dateiname).....	17
Reporte.TerminlisteXls(string dateiname).....	17
Reporte.WerHatWelcheSchluesselCalc(string dateiname).....	18
Reporte.WerHatWelcheSchluesselDocx(string dateiname).....	19
Reporte.WerHatWelcheSchluesselXls(string dateiname).....	18
Reporte.ZutrittsreportCalc(string dateiname, string schluessel).....	18
Reporte.ZutrittsreportDocx(string dateiname, string schluessel).....	18
Reporte.ZutrittsreportXls(string dateiname, string schluessel).....	18

## S

Schliessanlage.Lesen(string zeiger).....	27
Schliessanlage.Loeschen(Altschliessanlage).....	27
Schliessanlage.Neue Schliessanlage ().....	26
Schliessanlage.Schreiben(Schliessanlage).....	26
Schluessel.AusgebenAn(string schluessel).....	28
Schluessel.Defekt(string schluessel).....	28
Schluessel.Freigeben(string schluessel).....	29
Schluessel.Gestohlen(string schluessel).....	29
Schluessel.Lesen(string zeiger).....	28
Schluessel.Loeschen(Altschluessel).....	28
Schluessel.Nachbestellen(string schluessel).....	29
Schluessel.NeuerSchluessel ().....	28
Schluessel.Rueckgabe(string schluessel).....	29
Schluessel.RueckgabeAlsDefekt(string entleihe).....	29
Schluessel.RueckgabeAlsGestohlen(string entleihe).....	29
Schluessel.RueckgabeAlsVerloren(string entleihe).....	29
Schluessel.Schreiben(Schluessel).....	28
Schluessel.Sperrren(string schluessel).....	29
Schluessel.Verloren(string schluessel).....	30
Schluessel.Zugang(string schluessel).....	30
Schluesselkasten.Lesen(string zeiger).....	27
Schluesselkasten.Loeschen(Altschluesselkasten).....	27
Schluesselkasten.NeuerSchluesselkasten ().....	27
Schluesselkasten.Schreiben(Schluesselkasten).....	27

## T

Tuer.Lesen(string zeiger) .....	30
Tuer.Loeschten(Alttuer) .....	30
Tuer.NeueTuer () .....	30
Tuer.Schreiben(Tuer) .....	30

## Z

Zylinder.Lesen(string zeiger) .....	31
Zylinder.Loeschten(Altzylinder) .....	31
Zylinder.NeuerZylinder () .....	31
Zylinder.Schreiben(Zylinder) .....	31